Tutorial Juego Economica Mente

Económicamente es un juego de mesa que forma parte de "Central en tu vida", el programa de educación financiera del Banco Central de Chile. Su objetivo es que los estudiantes de enseñanza media conozcan, de una manera didáctica y entretenida, el rol del Banco Central y se acerquen a la toma de decisiones financieras relativas al ahorro, el crédito y las inversiones. Es un juego grupal que nos enfrenta a situaciones financieras de la vida cotidiana como pagar por medios de transporte, la salud, comida, educación y que además nos pone como desafío aumentar nuestro patrimonio a través del ahorro, la adquisición de inversiones y propiedades



Instrumentos Financieros



Actividades



Eventos



Tabla de recuentos



¿Quién gana el juego?



La persona o pareja que sume la mayor cantidad de puntos posibles al finalizar el juego. Los puntos se pueden obtener de diferentes modos, como el sueldo simbólico que se entrega cada vez que se pasa por el banco comercial, participando en actividades y por la suerte de caer en eventos positivos.

BONO! Se otorgará 50 puntos adicionales cuando se obtengan:







Cuando una pareja cumpla este objetivo se cierra el juego y se procede a la suma de puntos

¿Cómo se juega Económicamente?



Para comenzar, se deben establecer mesas de juego de 4 parejas. Posteriormente, los integrantes de la mesa tienen que elegir una persona que ejerza el papel del Banco Comercial. Esta persona también podrá participar del juego, solo que además deberá encargarse de administrar el dinero (los pagos y recaudos).

Lo primero que deberá realizar el Banco Comercial es darle a cada pareja 15 pesos como sueldo inicial. Asimismo, cada vez que la pareja complete una vuelta al tablero y pase por la casilla del Banco Comercial, deberá pagar un sueldo de 10 pesos a cada grupo.

Todos los equipos parten con su avatar en la casilla del Banco Comercial y avanzarán el número correspondiente de casillas que se indique al lanzar los dos dados.

A lo largo del juego y tal como pasa en la vida real, los participantes deberán realizar pagos por conceptos de:



Cada vez que una pareja se encuentre en alguna de estas casillas, deberá pagar al Banco Comercial el valor que indique la casilla por el bien o servicio recibido

ASÍ MISMO ES POSIBLE CAER EN CASILLAS QUE INDIQUEN A O E, DADO CUENTAS DE ACTIVIDADES Y EVENTOS

¿Qué son las Actividades

Cuando una pareja cae en una casilla A, deberá tomar una tarjeta de Actividad y realizar la actividad indicada, la cual podrá ser: responder preguntas, dibujar, realizar una mímica, completar una oración o describir un concepto. Es muy importante que la persona que tome la tarjeta revise primero si ésta indica: "Solo lo lees tú" o "Leer en voz alta".



En caso de indicar "Solo lo lees tú" el participante que lee la tarjeta es quien debe realizar la actividad y su pareja, sólo su pareja!!!, adivinar la respuesta. En estos casos, es importante que la persona que saca la tarjeta no se la muestre a su pareja, para que así no sepa la respuesta de antemano.

Por otro lado, si la tarjeta indica "Leer en voz alta", entre los dos podrán resolver la pregunta que se presente en la tarjeta.

Cuando una pareja acierta una actividad, el Banco Comercial deberá pagarles el premio que corresponda. Si la pareja no acierta, no gana ni pierde puntos, pero finaliza su turno.

Cada actividad debe realizarse con rapidez, ya que sólo se tiene el tiempo que entrega el reloj de arena para responder.

¿Qué son los Eventos?

Cuando una pareja cae en una casilla E, deberá tomar una tarjeta de Evento, estas tarjetas representan "eventos económicos" relacionados con las decisiones que toma el Banco Central, que pueden ser positivos o negativos para los jugadores. La pareja deberá tomar la tarjeta, leer en voz alta el evento y explicarles a los demás jugadores si de acuerdo al evento deberán pagar o recibir dinero.



Igualmente, el Banco Comercial es quien se encargará de recibir el dinero o realizar el pago.

¿Cómo se obtienen ahorros, acciones y propiedades?

Cada vez que sea el turno de la pareja, pueden comprar ahorros, acciones o propiedades. Como pueden ver, cada una de las tarjetas tiene un valor, por ejemplo, los Ahorros valen 5 pesos o puntos, lo cuales deberán ser pagados al Banco Comercial. Los puntos o dinero para comprar lo puedes obtener de 3 diferentes formas:

Con tu sueldo: El cuál recibirás cada vez que se complete una vuelta al tablero

Participando en Actividades

Dependiendo de los eventos a los cuales se enfrenten

¿Qué hago si me quedo sin dinero?



Si un grupo no cuenta con el dinero suficiente para seguir jugando, puede adquirir un crédito de consumo. El crédito otorgado será por \$8, tendrá un interés de \$2 y deberá ser pagado en 2 cuotas de \$5 cada una. Cada vez que el grupo pase por la casilla del Banco Comercial deberá pagar el valor de la cuota correspondiente y anotarla en la tabla de recuentos en el área de créditos. Como máximo se podrán obtener 2 créditos de consumo.

Si un grupo no tiene suficiente dinero para adquirir una propiedad, podrá adquirir un crédito hipotecario. En el momento de adquirirlo, el Banco Comercial le otorgará inmediatamente la propiedad, pero quedará con una deuda total de \$24, la cual debe ser pagada en 3 cuotas de \$8 cada una. Cada vez que el grupo pase por el Banco Comercial, deberá pagar el valor de la cuota y anotarla en la tabla de recuento en el área de Créditos.





¿Cómo llevo la cuenta de los puntos?

¡Con la tabla de recuento! Cada grupo tendrá una y deberán marcar en ella cada vez que adquieran un ahorro, acción o propiedad.

También es muy importante que cada vez que pasen por el Banco Comercial (luego de haber adquirido una inversión, ahorro o propiedad) marquen en sus tablas cada vuelta que den, ya que, por cada vuelta, las inversiones sumarán puntos por rentablidad, el ahorro sumará puntos por intereses y las propiedades sumarán puntos por valorización.